

インラインフェスティバル リレー・トーナメント(4人組) 競技規則

リレー・トーナメント規則		内容
競技	第1条	<ol style="list-style-type: none"> 1) 定められたコースを4名の選手でバトンリレーし順位を競う。 2) 各ヒートの勝ち上がりを決めて、最終ヒートで優勝を決める。
競技内容	第2条	<ol style="list-style-type: none"> 1) 各チーム、バトンにより第1走者から第4走者までリレー滑走する。第1走者から第4走者までの順番は、その都度変更可能とする。 2) 他チームの進路妨害(競技委員長の判断により)は失格となる。 3) コース途中の障害物は、決められた方法で必ず通過しなければならない。 4) コース内の障害物に故意に接触してはならない。障害物へ接触しパイロンが転倒した場合は、滑走を中断し、滑走者が障害物を修正しなければならない。パイロンが移動しても転倒していない場合は、そのまま滑走を続けることができる。 5) スタート・バトン地点はパイロンとチョークにより表示する。バトンパス時にバトンを落としても失格にはならない。スタートラインを超えてスタート・バトン交換をした場合は失格となる。 6) チームの構成メンバーに女性(3秒)、小学生(4秒)が含まれる場合は、1名につき前述の秒数のフライングスタートを与える。 7) 滑走レーンは、組み合わせごとにキャンプテンによるじゃんけんで決定する。
チーム	第3条	<ol style="list-style-type: none"> 1) 4名1組でチームを構成する。 2) 4名の性別構成は問わない。 3) 競技開始後のメンバーの変更は原則として認めない。
開会式及び選手会	第4条	開会式を選手会と兼ねて行い、コースアイテムの通過方法及び競技規則の最終決定を行うものとする。
ドロースタート順	第5条	<ol style="list-style-type: none"> 1) トーナメントの組み合わせは、当日、抽選で決定する。 2) プログラム記載のトーナメント順で競技を行う。 3) 4名全員がコースビブを着用する。
順位	第6条	決勝で勝ったチームが優勝となる。
抗議	第7条	<ol style="list-style-type: none"> 1) 順位に関する抗議は、事務的問題以外一切受け付けない。 2) 競技内容又は運営に関する抗議は競技委員長に対して行う。抗議は、競技中又は競技終了後5分以内とする。
競技延期・中止等	第8条	<ol style="list-style-type: none"> 1) 天候等不可抗力による競技延期又は中止等の決定は、競技委員長がこれを行う。 2) その他予期せぬ事項に関しては、競技委員長の判断による。 3) 天候等不可抗力、その他予期せぬ事項により、競技が中断し順延となった場合は、中断したところから競技を再開する。中止となった場合は、ノーコンテストとなる。 4) リレー・トーナメントは大会(インラインフェスティバル)不成立に関係ないものとする。
表彰	第9条	上位3位まで表彰をおこなう。